

ГРИГОРІЙ ГРАБОВОЙ
Вчення про Спасіння та гармонійний розвиток
Технології управління Реальністю на рівні Творця
Ірраціональна технологія управління
(7)

У цій лекції
за моєю системою Спасіння та гармонійного розвитку
я показую технологію управління
при якій відбувається керування
скажімо так причинно-необумовленої інформації

тобто. наприклад, якщо у фізичній Реальності
один важіль при жорсткому зв'язку
викликає переміщення іншого елемента
наприклад закинути камінь
і його видно як траєкторію польоту

то в даному управлінні
я показую технологію управління
при якій означає мислеформа
розташована в якійсь точці простору
викликає управління через Духовну складову
в принципі тій точці простору де це потрібно

внаслідок цього означає завданням даної лекції
є одночасно контролювати
як простір Мислення
так і простір Духовного відтворення

тобто. ось перехід тут саме в цьому полягатиме
що одночасний контроль
він якраз і позначає
що ви повинні побудувати область
самі побудувати за рахунок своєї Свідомості
яка є взаємно -прийнятною
як для простору Мислення
так і для простору Духовного управління

а таку область ви можете збудувати
якщо ви означає кілька разів сформулюєте
мета
наприклад, на Духовному рівні

тобто. як би відчуйте або поширіть свій Дух
на це завдання
та сформулюйте логічно

і ці два два ну складових рівня
або дві хвили так скажемо дві дії
зробіть якщо в одній нескінченно маленькій точці простору
в якій вам зручніше
ну наприклад перед собою

то ви отримаєте
узагальнений елемент колективної Реальності
який і керуватиме
як простором Мислення
так і простором Духовної складової
і при цьому ви отримаєте логічно закладену думку

значить припустимо вам потрібно здійснити управління
наприклад вилікувати когось
або отримати подію в управлінні
через макрорегуляцію природно все відбувається
у даній технології

то ви можете спокійно десь ніби як на диктофон надиктувати
що ви хочете або просто уявити
образ наприклад того, що ви хочете

і потім вже цю інформацію всього лише на все
підводьте в цю нескінченно маленьку для Свідомості
точку

тобто. ви просто Свідомість так свою активуєте
що ви вважаєте що ця точка у Свідомості
нескінченно маленька

так ось вхід у цю точку
відбувається
шляхом розпакування означає цій галузі
тобто. ви розпаковуєте цю нескінченно маленьку точку
як сферу

і при цьому розпаковуєте так
що як тільки ви почали розпаковувати
і прагнути до центру цієї точки
сфера починає нескінченно розширюватись

значить ось цей принцип він закладений Творцем
у побудову в Макрореальність
з погляду управління мікропроцесами

тобто. припустимо якщо ви увійдете
в область управління
кліткою
або там молекулою атомом
так що це буде виглядати для Свідомості
як я описав
ви можете в принципі зрушувати
дуже віддалені елементи Реальності
наприклад комету, що летить, там на Землю велику
або якусь навіть наприклад галактику

тобто. цей зв'язок побудований на динаміці розвитку Духу
з погляду вашого Сприйняття
наприклад, у ментальному тобто. у розумовому плані

і коли ви подивіться Закони зв'язку
думки та Духа
то ви можете знайти такі джерела енергії
при дотику до яких
ви можете регулювати макропроцеси

і тоді фіксація лише одного свого особистого образу
наприклад, там просвітлену Землю
яка очищена і яка стабільна
вона дає повне управління
у сфері відтворення нескінченної кількості подій

тобто у цьому випадку я спочатку говорив.
що достатньо там двох-трьох думок
в одну точку
щоб сформулювати образ
але це займе якийсь час

а якщо ви означає вже це управління зробили
як у математиці
якщо ви знаєте, як будується формула
вам не обов'язково весь час означає
хід побудови згадувати
достатньо формулу

тут теж саме
в даному випадку достатньо лише ввести образ

у цю ж точку

але просто технологія введення вона буде іншою

тобто ви входите не всередину
цієї нескінченно маленької точки
а як би накриваєте її і сфера вашого, наприклад, образу
наприклад там стійка так чиста Земля
вона має цю точку
центром
і все

також навколо цієї області
можна розмістити всі події
ну припустимо те ж лікування
у конкретній точці простору-часу
наприклад у Москві там чи де у Вашингтоні в Нью-Йорку
або в будь-якому іншому місці

а також можна з реалізації цих подій
відразу бачити які компоненти зовнішніх зв'язків
Творцем закладено
щоб подія швидше оптимальніша склалася

наприклад лікуєте у Москві
область події
ну нехай це буде наприклад сфера
і можна відразу бачити наприклад у вигляді Землі

ви отримуєте е працюєте в координатній системі
у координатній системі
у координатній системі
в якій задіяні механізми переходу
від наприклад мислеформи
у Духовну складову

а є принцип подоби та принцип однотипності
у керуючих системах у Світі

якщо ви зробили хоча б одну перехідну систему
то ви можете навіть неявно завжди враховувати
всі інші перехідні системи
наприклад, з Духа
у прояви Душі тощо.

і тому працюючи ось ну з таким так скажемо

рівнем розуміння ситуації
ви відразу ж задієте масу перехідних систем
які будують саму Реальність з якою ви працюєте

як самостійна робота
подивіться
як будується Реальність
з якою ви працюєте
але іншими однотипними чи подібними системами

для цього не обов'язково там конкретно відповідати на запитання
а просто на це треба звернути увагу
і дивитися
як би спостерігати за Реальністю

коли ви збудували цю область
вона перед вами
ви бачите, що вона висококонцентрована
та звернення
наприклад, до конкретного пацієнта або до конкретної події
у якомусь регіоні
викликає обов'язкове зміна тобто. деякі рухи
по цій сфері
наприклад, це планета Земля видно

щоб вилікувати
ну припустимо там від злорякісного процесу
десь на Далекому Сході
досить часто проактивувати дерево
наприклад і зняти матрицю з активного стану
при цьому не змінюючи стану дерева
цю матрицю перевести до клітини
тобто. та відновити тканину

тобто. це буде відразу видно як у кіно

тобто. при цьому це називається
технологія управління в реальному часі
коли ви працюючи з чимось
бачите як відразу змінюється тканина локально
наприклад у районі Землі

але ви можете одразу розглянути
взяти поставити верхню сферу
вся зовнішня інформація Миру
і працювати тоді зі змін там навіть у галактиках наприклад

тоді вся Реальність буде перед вами
абсолютно локально
у невеликому зручному такому варіанті управління
і ви можете бачити, що ваша мета
як тільки ви ставите ціль
де і що вам потрібно
відразу видно що потрібно змістити

або в інших галактиках
або, наприклад, на поверхні планети
або може бути всередині
або десь в одній лише клітці

але при цьому ви як управлінець
ви працюєте з дуже зручною конструкцією
яка стійка
стійка тому що ви
по-перше створили область самі
по-друге, працюєте на області переходу
наприклад, від мислеформи до Духа

і по-третє
так як ця область народжує ті Духовні проекції
які не пов'язані, наприклад, логічними
причинно-наслідковими траєкторіями

то будь-яке управління виходить у вас є керуючим
тому що в управлінні існує такий Закон

що якщо ви керуєте
наприклад, поза розрахованою або поза відомою областю
зі зв'язків
то ваше управління є точним

а в даному випадку Духовне, наприклад, прояв
значить воно таке
що або проявиться Духовна складова
внизу цієї конструкції
або зверху
ви не знаєте як би точно

зверніть увагу я зараз вводжу
абсолютно новий параметр управління
що якщо ви працюєте як би ну в новій області
зі своїми завданнями

управління завжди доходить до адреси

це тому, що у вас немає додаткових конструкцій
які б треба було обговорювати
і з якими потрібно взаємодіяти

а управління в даному випадку саме таке
що перехід
від мислеформи до Духовної області
значить виявляється у тому
що наслідок цього управління
як у випадку з кубиком
може проявитися
або над головою
або в принципі в будь-якому іншому місці

і виходить
що коли ви вводите параметр керування
що ви хочете в цілі
то ви можете подивитися та побачити
де є прояв

але тоді буде керування координатним
воно теж точне, але вам доведеться бачити зв'язки

тобто якщо ви потрапили до цієї області
ви повинні простежити
як йдуть координатні системи до об'єкта управління

а якщо ви просто вводите думку
і хочете, щоб там реалізувалася якась конструкція
все може миттєво змінюватися
і виходити точне управління

отже
у цьому випадку йдеться про той стан
коли воля вирішує питання точного управління
у будь-якому випадку

і ось тут ось акт Творця він полягає в тому
що прояв акта Творця
викликало наприклад народження Реальності
але при цьому Творець міг тільки проявити Волю
один раз

і при цьому була створена вся Реальність

включаючи всі події наприклад майбутнього

отже

ця техніка управління заснована на тому
що ви фактично заново створюєте Реальність

і ось ваша створена Реальність
вона таким чином стикується
з усією зовнішньою інформацією
що починає бути стійкою
і подія наприклад реалізується

отже

для створення Реальності заново
ви повинні виділити область
де Реальність ще не створена

технологія, яку зараз я показую
вона говорить про те, що ви цю область створюєте спеціально
за рахунок перехідних областей

коли ментальна характеристика
викликає проекцію Духовного управління
але ця проекція наприклад хаотична
тобто ви її не відстежуєте, спеціально не відстежуєте.

а тому що ви в Свідомості вводите характеристики
що ви не відстежуєте це управління
для вашого елемента Свідомості
який стикується з цим
з кордоном цього управління
всередині ну формально виходить невідомість

тобто ви чи потрапляєте.
у область прояву Духовного рівня
або не потрапляєте

а тому що ви можете не потрапити
то ви відразу ж виділяєте у цьому спектрі
область невідомої Реальності, тобто не створеної.
і все

і достатньо в цій Реальності запровадити
що ви хочете
ви завжди потрапите до координатної системи
просто тому, що там доступ найпростіший

тобто. найшвидший вам не треба щось оминати
або на чомусь затримувати увагу

вам достатньо сформулювати

а за системою спільних зв'язків
все одно це потрапить у точну координату

достатньо там пройти наступну мить часу так

так ось тут криється
технологія побудови управління минулим

коли я сказав про те
що там ви зробили ви залишили так думка
і вона почала потрапляти
це як би надшвидке управління

якщо там десь щось
може вибухнути десь ядерний реактор
і ось треба терміново зробити керування

це дуже важлива система управління
з деталізованою та розібраною
у цій лекції

що ви просто посиляєте посил
у цю область
і все і управління спрацьовує
тому що за моєю практикою вона завжди спрацює
коли йдеться про якісь проблемні там ситуації
можливих там по макрознищенню
там вибух якогось ядерного реактора тощо.

і при цьому фізично прямо реєструють
як ментально стає реакція

тобто. це досить потужна система
пов'язана з тим, що у фізичних планах
часто наприклад речі, які мало досліджені
вони можуть бути дуже енергоємними

і припустимо одну з відкритих властивостей того ж вакууму
що за великих форм
вакуум починає як би проростати
при великих обсягах

тобто. коли беруть досліджують послану мікрочастинку там
то великий обсяг вакууму він викликає то
що вакуум ніби починає передавати властивості
всередину частки

і ось така проблема до речі стоїть у тому числі
і перед Землею
що великий великий масив зовнішнього простору
викликає зміну всередині ядра
за такими вакуумними ніби бульбашками

при цьому механічно відстежено
що виходить здавалося б звичайна система
така як би нейтральна як вакуум
вона функціонально може бути сильною

тому що вона за принципом подоби
народжує як би саму себе

і за рахунок просто великого масиву
ну скажімо так один із варіантів розвитку області
Макрообласть
все більше властивостей передає мікрообласті всередині неї
навіть якщо ця Макрообласть здавалося б вакуум так

і тому в принципі ця ось технологія вона така
що вона дозволяє не допустити наприклад зростання цих бульбашок
всередині там планети там у ядрі планети і т.д.
це до речі ось технічна проблема
яка теж має вирішуватись

ну і одночасно як я пояснив
можна змістити там рух великої комети
яка у бік Землі летить
або якісь такі інші проблеми там Макро- або Мікро-

і ось коли я сказав що досить вкласти думку
і дещо призупинити
тобто. потрапити в реальний перебіг часу
то це пошириться за координатною системою
точно туди куди вам потрібно

але якщо ви в цю систему
ну скажімо непобудованої Реальності
вкладаєте управління, тобто. якусь думку
а потім берете і зусиллям Свідомості

вводьте її
в область наприклад минулого
і при цьому стикуєте
із виявленим елементом Духовного управління
наприклад від мислеформи

ви можете керувати минулим тобто. міняти минуле

значить тому що тут
як тільки ви Свідомістю
вводьте елемент минулого
ви виходить, що в принципі створюєте
нову Реальність минулого

якщо ви її зафіксуєте нормально
тобто ну як би плавно стикуєте.
з Духовним проявом у минулому
то виходить ваш Дух вже це побачив
і ви отримали Реальність, яка реально є

свого часу я робив таке управління на
ну як певні розв'язування задач
там із аудіолекції виривав шматки лекції
наприклад, при цьому зберігав тривалість там тексту книг
припустимо тексти книг вилучав
при цьому кількість тривалості книг і сторінок зберігалася
що дивно

тобто. але проте коли ми дивилися
крім контрольних зразків
вони були вилучені з великої кількості
як би контрольних примірників

а це ось така ж техніка управління
просто минулими процесами

Дух усвідомлює швидше за ту Реальність
яку ви будете як би від себе
виходить що він впливає на реальність минулого

і тоді ви отримуєте керування минулими процесами

перейти в керування майбутніми процесами
тут досить просто в тому плані
де управлінський імпульс
починає підходити до прояву Духовного плану

як би в тій Реальності, яку ви будете
ви просто ставите завдання майбутнього
і все

тобто область вашого імпульсу, що йде від вас.
і область як би прояви Реальності Духовної
з ментального управління
яку ви вже тут контролюєте
ось у цих двох випадках
ви вже контролюєте

вона така
що ви просто завдання майбутнього
ставте між ними
як от ну як би між двома контактами якусь прокладку

то ви потрапляєте в керування майбутніми процесами
ну управління майбутніми процесами воно більше цільове
тобто. ви як би фіксуєте цю прокладку
або цей міжконтактний рівень
і отримуєте ну наприклад стійкість за майбутніми завданнями

це наприклад лікування знову ж таки там
управління подіями тощо.
це один із елементів управління

у завданнях Творця стоїть то
і Творець це реально робить
що Він об'єднує всі процеси
в одній галузі управління

як самостійна робота
зробити те, що робить Творець
знайти одну загальну область управління
для всіх тих розібраних мною зараз
ось на рівні технології
там минулого майбутнього часу
ну і відповідно до поточного

поточне робиться досить просто
просто об'єднуються дві області
минуле та майбутнє на рівні мети
ось ментальної саме мети
те, що ми заклали як управління
первинного так скажемо

первинне управління може бути різним
у тому числі вирішення завдань які я говорю
тобто. це може бути лікування
а може бути просто відстеження Духовного імпульсу
наприклад у просторі який ви будете

таким чином
маючи цю технологію і запитавши
знайти одну узагальнену область управління
як це робить Творець
і як домашнє завдання
ви повинні зробити так як робить Творець
подивившись на Його роботу

значить ви можете виявлений Світ
який навколо вас
і який ви будете
і який містить
усі гармонійні елементи цього зовнішнього Світу
або там внутрішнього
спокійно спроектувати в будь-яку область
яка ще не створена
як , наприклад, виявлена Реальність
ні інформативно ні фізично

тому коли ви дивитесь на якусь нескінченність
тобто. справді нескінченність вона існує
у вигляді інформації для Свідомості
як система тиску
де можуть бути різні властивості простору часу
але може бути і властивість
що як би простору-часу фізично там немає
тоді ви можете
або інформативно навіть ні

тоді за цією технологією
ви можете побудувавши те, що я сказав
зробити миттєву проекцію через Свідомість
отримати новий або той же Світ або розвиток Світу
у будь-якому елементі Реальності
тоді ви будете захищені від елементів
ну так скажімо не проявлених елементів Світу

у чому тут особливість
річ у тому що за задумом Творця

всім об'єктам інформації надаються рівні права
і тому виходить що там де Світ ще не виявлено
загалом ну як би не створений повною мірою
фізично чи навіть інформативно

ці елементи Світу
починають впливати на те, що вже створено
той самий принцип як вакуум впливає
наприклад , простір усередині фізичної матерії

то в принципі ця технологія одночасно
та технологія захисту існуючої Реальності
та відтворення

і коли ви наприклад подивіться
як , наприклад, чистити екологічні там проблеми
ну якісь забруднення там і т.д.
то ви побачите що забруднення це теж інформація
як взагалі вона будується

це зазвичай ну деякі деструктивні елементи
які відносяться до елементів не проявленої Реальності
наприклад, навіть в інформативному плані

і тоді вам потрібно
і вони до речі працюють на таких імпульсно-духовних
ну подоба духовних чи системах
як способи реактивних складових там просторів
тобто. вони проявляються у якихось точках
і будують якусь деструкцію
там вірус наприклад чи якусь шкідливу
для наприклад ну там здоров'я складову

то співвідніши з тим, що це є прояв
як би не проявленого повною мірою простору
яке має рівні права як би
то ви можете ці права
вивести
на рівень ваших завдань

тобто. нормальна складова розвитку для людей
і в тому числі розвиток цього простору
яке в принципі воно малофункціональне
це якийсь моноліт який загалом має
такими скажемо так малими характеристиками
але за принципом рівності будь-якого об'єкта інформації

починає передавати деструктивну складову

тому ось принцип передачі щодо відображення цих технік
там де ви створюєте простір-час
дозволяє ці простори ну як би наповнити
та створити Реальність гармонійну у всіх планах
для Вічного вже розвитку

і в принципі ось насправді ось це ось завдання
вона досить конкретна щодо її вирішення
тому що саме ось ці непрявлені системи
вони зараз можуть представляти максимальну проблему
з точки зору того, що припустимо ядерну зброю
побудовано також на принципі деструктуризації

та синхронність роботи цих систем
начебто створених людиною з одного боку
з іншого боку існуючих десь на віддалі
вона може бути проблемою в тому плані
що це посилення
посилення як би з погляду деструкції
тобто. деструктивного розвитку та Реальності

тому розірвати один хоча б елемент
тобто. там де неправильна система
зробити Реальність
це дуже важливе завдання

і головне, що Реальність буде така
що вона буде пов'язана з вашим з вашим волевиявленням
а отже ви можете рахувати
що знаєте що там відбувається

значить як домашнє завдання
подивіться
за усією інформацією
за всім простором
за всім часом
взагалі говорячи за будь-якими елементами Реальності
подивіться де потрібно додати ваше волевиявлення

і якщо ну Реальність там незвичайна
або пов'язана з певними образами
просто будьте уважнішими ну в плані аналізу так скажемо
а так як ви прагнете мети Макростворення
жодних проблем ніде у вас не буде

просто у разі потреби згадуйте мету
це Спасіння всіх
та освоювання цих технологій

тоді ви отримуєте стійку платформу
і багато взагалі кажучи допомоги реальної

тому при роботі в такому плані
як би інформативному огляді об'єктів Реальності
нехай це може бути не довго чи довго там як хочете
ну занадто затягувати не можна
там у принципі там подивилися
наприклад, там кілька днів поспіль
за якийсь час там нехай навіть короткому
сформували думку та зробили управління
в принципі, можна йти далі

тобто зазвичай означає деталізуватися.
можна ніби заглиблюватися в події інформативні

але завданням все-таки є багато в чому
а іноді в основному навіть
вирішення конкретних подій
виявлених
наприклад, на фізичному плані або на інформативному
але не з погляду пошуку

тому в даному випадку пошук зовнішніх об'єктів
це приватне завдання
яка не повинна займати багато часу

завдання в основному полягає в управлінні об'єктами
які вам потрібні чи які ви формуєте
для управління чимось іншим

технологія в основному ця

а пошук пошукова система
я її спеціально трохи мінімізую
як у плані завдань

тому що пошукова система
те, що я зараз сказав
це в основному елемент пізнання
коли ви
керуючий елемент момент пізнання

коли ви вважаєте, що ви
ось з погляду конкретного цільового управління
все зробили
тоді в принципі цим можна займатися

ну і зараз можна
як правило коли багато реальних завдань
менше можливості навіть за часом
займатися пошуковими системами

але в принципі якщо є час, можна займатися
але все-таки це системи такі
щоб вони весь час були апробовані
на реальне управління існуючими завданнями
ось це основне

навіть займаючись пошуковими системами
по можливості частіше ставте думку про те
що
і для чого
і як це застосувати
наприклад до конкретних завдань