

ГРИГОРІЙ ГРАБОВОЙ
Вчення про Спасіння та гармонійний розвиток
Технології управління Реальністю на рівні Творця
Технологія структуризації Свідомості
(2)

У цій лекції
за моєю системою Спасіння та гармонійного розвитку
я показую технологію структуризації Свідомості
за системою Спасіння всіх

коли ви на елементах роботи Свідомості
за принципом
що
кожен елемент присутній у кожному
можете мати доступ до системи зовнішнього керування
наприклад фізичної Реальності

використовуючи той же принцип
що
кожен елемент присутній у кожному

тобто. якщо для елемента Свідомості це досить зрозуміло
що ми можемо сказати
що Свідомість у принципі як моноліт
воно єдине
з погляду Сприйняття
з погляду взагалі аналізу
навіть інформаційно можете сказати

то елементи зовнішньої Реальності
стіл він не залежить там від стільця від дерева і т.д.
проте елемент управління який знаходиться у Свідомості
ми повинні перенести, щоб керувати Реальністю
так само як це робить Творець

Творець керує всіма елементами одночасно
і тому Його статус Свідомості
він може бути цілком спокійний

наприклад, коли я також виступаю в цій технології
у плані там створення речовини
просто я часто перебуваючи у спокої
роблю матеріалізацію

при цьому я не маю там якихось спеціальних технологій.
у плані припустимо того, що я повинен
наприклад, мати якийсь спеціальний стан

досить часто увійти до спокою
і в стані спокою побачити наприклад образ
просто його наприклад вивести
у проекційну фізичну схему
на фізичному просторі
і образ виходить

це говорить про те, що стан спокою може акумулювати
дуже багато інших станів
і може народжувати реальність такого порядку
що ви можете з одного імпульсу спокою
створювати всю Реальність

отже
даним завданням є
знайти
стійкі тобто. спокійні з погляду Сприйняття
елементи Свідомості
коли те що ви робите у Свідомості
спроєктувалося ну в Реальності

тобто. наприклад це лікування захворювання може бути
може бути керування подіями будь-якими
у бік Спасіння всіх насамперед

потім це може бути в принципі приватне управління
тим чим ви хочете так
наприклад, управління якимись фізичними процесами
молекулярними і т.д.

значить у зв'язку з тим, що для рятівника важливо
мати прямий доступ
до будь-якої системи управління
тому кожен собі вибирає
спочатку індивідуальне завдання
і її веде за цією технологією про яку зараз
я в цій лекції розповім

тобто. у даній технології
важливим буде
практично її реалізувати

на рівні інформації
і на рівні наприклад том
щоб фізичні процеси були керовані
з погляду даної техніки

хоча звичайно має значення те, що було і до цієї лекції
і плюс наприклад те, що буде в наступних лекціях

але ця лекція вона фактично вимагає
необхідно, щоб після даної лекції
було більше практики так скажемо

тепер перейдемо вже конкретно
саме ту ситуацію
яка формує середовище управління через Свідомість

значить по-перше так як я сказав
що Свідомість може сприйматися
як система однотипного рівня

те формування
наприклад у фізичній Реальності
того що ви хочете у Свідомості
вимагає отримання цього образу у Сприйнятті

так ось технологія отримання образу вона така
що наприклад, якщо ви хочете відновити ну якийсь образ
тобто. відновити якусь фізичну систему
або відновити припустимо інформаційну систему
не обов'язково це фізична
припустимо ви на інформацію
отримуєте
що можлива якась проблема чи катастрофа

то тоді завданням буде
зробити так, щоб цього не було
а катастрофа при інформаційних ситуаціях
вона спускається до рівня фізичної реальності

тому виходить що для Свідомості
вся інформація, що надходить
вона може бути зовнішньою
хоча Свідомість не диференціює
як би в цій статистиці
що це або внутрішній стан Свідомості
або це зовнішня інформація

наприклад, можна просто мислити
а можна бачити Реальність

і ось тут ось ситуація в тому
щоб розвинути керуюче ясновидіння
треба просто побачити кордон
де Мислення переходить у Реальність
це як самостійна робота
я просто дав вузлову точку входу
в керуюче ясновидіння
і дав її як самостійну роботу

значить тепер йдемо рухаємось далі і отримуємо
що оскільки у Свідомості інформаційні елементи
вони можуть бути народжені чи всередині
або можливо відображення зовнішньої Реальності

то виникає питання
як народжуються образи які всередині Свідомості

значить образи які всередині Свідомості
створюються природно Душею
тому що Душа створює Свідомість у реальному його розвитку
і одночасно Творцем

так ось Творець він створює Реальність у тому числі
тобто. можна наприклад виходити
на прямий контакт із Творцем
і, наприклад, там є варіант молитов
коли дійсно відбувається керування

ваше завдання
робити так як робить Творець
і робити самостійно у тому числі

у зв'язку з цим вам потрібно знати
технологію створення другого образу
яке знаходиться поза Свідомістю

так ось Творець коли створював
ваша Свідомість
усі зовнішні елементи Реальності
Він був у тій точці
яка була
одноразової для всіх елементів Реальності

отже
першим елементом управління у цій галузі
є знайти точку
яка має одну і ту ж тимчасову координату
як для Свідомості
так і для зовнішнього елемента Реальності

ця технологія в принципі дуже проста
ставите питанням
щоб зовнішній елемент Реальності
мав таку саму координату часу
або буквально фіксуєте
я там наприклад подивився на годинник там 20 годин 11 хвилин

і я вводжу цю інформацію за керуючим типом
там припустимо там у кінокамеру
щоб вона ну там наприклад не зламалася так

або якщо комп'ютер з комп'ютером щось
там якийсь варіант у вигляді проблеми то ну там вірус припустимо
я вводжу просто що на комп'ютер
що на той час
таке ж як наприклад у моїй Свідомості
і з нормування просто тимчасовим каналом
просто я вводжу елемент Норми

я отримую тобто. я уявляю навіть
що там має бути Норма
не повинно бути вірусів поняття просто слова «вірус»
не обов'язково навіть його там бачити
якщо я не хочу гаяти час на ясновидіння наприклад
то я вводжу просто слово

і тоді тимчасовим каналом йде управління

подивіться у «Практиці управління - шлях Спасіння»
там, на мою думку, у другому томі
очищення від вірусів діагностика дискет тощо.
тобто. робота з комп'ютерною технікою

коли , наприклад, ви цей елемент робите
то тимчасова координата
за матричним типом просто навсього стає такою ж
яка вона у вашій Свідомості
і поняття начебто умовного елемента часу
має керуюче значення

тобто. це перший принцип управління
шляхом призначення однакової часової координати

і для лікування це може бути використане так
наприклад, при захворюванні щитовидної залози
можна ввести тимчасову координату
яку ви заздалегідь наприклад внесли
у анатомічний атлас, що представляється
з погляду нормальних зв'язків
у ту ж щитовидну залозу

у такий спосіб можете організм розбити
на прийнятні лише для вас часові інтервали
кожну точку
кожен орган
і всього лише що робити
брати і подумки замикати
як би реальне фізичне тіло чи інформаційне тіло
реальної людини
з
цим інформаційним чином
за часом

і стабілізація відбуватиметься
тільки за тимчасовою координатою
при цьому функція вашої Свідомості активована

тобто. зараз я знайшов вихід за часовою координатою

наступний вихід
коли Творець створював Реальність
Він створював її так, що кожен прояв
ну наприклад там фізичного якогось рівня Реальності там простору
воно відбувалося у часі

у часі взаємодії
ну яке сприймається
якимось об'єктом інформації

наприклад ви бачите що стіл знаходиться біля стільця
диктофон біля відеокамери та ін.

тобто. ви це сприймаєте
тобто. наступний вихід
це через час Сприйняття

і через Сприйняття простору
зовнішнім об'єктом інформації

ось це так зване непряме умовне управління
але воно буває ефективним
коли ви працюєте з великими масивами інформації

наприклад той же комп'ютер але вийшов з ладу
там потрібно попрацювати з інформацією всього вінчестера
а не однією дискетою

тоді виходити за часовою координатою
це точний імпульс
і може наприклад потрібно докласти зусиль
а працювати треба бажано без зусиль
таких ось ну напружених зусиль

треба працювати просто за рахунок того
що логіка Мислення є управлінням
без трансових станів і т.д.

і у зв'язку з цим коли ви працюєте
через реакцію об'єкта
там якогось рівня інформації
наприклад біля комп'ютера знаходиться ну припустимо пульт

ви входите в інформацію цього пульта
та призначаєте однаковий час
з погляду вас
ось що ви обираєте
або призначаєте за своїм годинником
або просто знаходите час найбільш оптимальний
для управління

ставте дві координати часу
у пульт і наприклад у комп'ютер
тоді можна керувати дуже великими масивами
ну за типом того, що на горі стоїть великий камінь
досить маленького важеля
і камінь покотився
ось це такий принцип управління

означає призначення тимчасової координати
з погляду того
як Творець створював зовнішні елементи Реальності

коли ми перейдемо на третій принцип
тут я даю з дуже високою швидкістю
систему пізнання

там має бути ось виявлено
увага
коли ви входите в область високих швидкостей
так спеціальна увага

що зворотний процес
тобто. коли створюється реакція третього об'єкта
як би четвертого чи десятого
на якийсь елемент інформації

то зворотний процес за принципом мінімізації
кожен об'єкт
він все одно сходиться в єдину точку Творця

тобто. завдання дуже насправді логічно просте
є , наприклад, 10 об'єктів
достатньо переглянути історію 10 об'єктів
і ми звужуємо до узагальненого джерела тощо.

якщо ми маємо кілька днів доби там
то в принципі ми можемо звузати це до того
що існують тільки доба, наприклад і т.д.

таким чином зворотний процес
він наводить
за принципом слідчих зв'язків
але наводить знову до Творця

і ось тут вам потрібно самостійно навчитися
взаємодіяти з Творцем
у будь-якій точці Реальності
ось за цим принципом, який зараз я виклав

тобто. ви дивитеся на багато явищ Реальності
і як би ну реально за ними Свідомістю проходите навпаки
у бік їх створення
як вони створені ці елементи Реальності

як наприклад створений той шматочок Землі де ми знаходимося
не обов'язково там вся Земля
як створено машину з погляду Творця
не з погляду там просто конструкції тощо.

тобто. коли ви маєте безліч зворотних зв'язків
ви стаєте ближче до Творця
наприклад, з точки зору логіки ближче

а коли ви, наприклад, це фіксуєте технологічно
що більше зв'язків навпаки
у бік звуження
за якісною або за цільовою ознакою
дає вже шлях конкретний шлях

то ви отримуєте постійний контакт із Творцем
через сприйняття елементів ну якихось реальностей

ну наприклад шлях для того, щоб Врятувати всіх
потрібно знати як йдуть зв'язки між усіма
наприклад з погляду їх розвитку

а це можна зробити
якщо не враховувати там обов'язково всі зв'язки
не переглядати хтось пішов кудись
яка технологія призвела до того чи іншого

а достатньо сфокусуватися на узагальненому рівні
того що зверху як ієрархічна надбудова
контролює всі зв'язки
в цілях Спасіння
тоді відразу видно, що є якась проблема

тобто. це система керуючої діагностики
яка виникає від мети управління

тут треба замислитись уважно
я багато речей не сказав у вигляді завдання
але вже перейшов на наступний навіть матеріал
але сказав що
існує ясновидіння та існує управління
достатньо лише коректно поставлена мета
з погляду навіть ідеології

наприклад Спасіння всіх
це ідеологія, яка акумулює всі елементи
у певній узагальненій точці на рівні доступу

отже в даній лекції зверніть увагу
що майже наприкінці

починається сильна концентрація інформації
будьте уважнішими
та постарайтеся цю інформацію
використовувати для того щоб
так скажемо активність освітнього процесу
вона була спрямована у бік Спасіння
через певні ну практичні речі управління
або профілактикою можливої глобальної катастрофи

тобто. кожен завдання кожного
не допустити
якщо хтось бачить на інформації
він повинен це запобігти

тобто. це практика на інформаційному рівні
і плюс практика фізично

кожен практику фізично вибирає собі
самостійно
через
мета
Порятунок Усіх