

ГРИГОРІЙ ГРАБОВОЙ
Вчення про Бога
Управління минулим
13.05.2005

Тема мого семінару
це моє Вчення про Бога
Управління минулим

у цій темі я показую
яким чином використовуючи інформацію минулого
здійснювати управління поточними майбутніми подіями
і взагалі конкретно здійснювати управління
минулими подіями

наприклад, при деяких захворюваннях
часто технологія управління інформацією
з урахуванням перспективи розвитку
наприклад прогнозних характеристик
це управління інформацією минулого

тому виходить що управління минулим
це як таке управління
з погляду ну вирівнювання
якихось аспектів минулого розвитку

потім управління пряме
тобто. пряме управління інформацією минулого
де є можливість розглянути
ну таку ж специфіку чи дії, чи там Реальності

коли Бог , наприклад, робить управління
з погляду зв'язку там минулого та майбутнього
то часто аспект минулого для нього це інформація
яка як би проектується
як структура ну навіть віддаленого майбутнього

ось якщо з погляду Бога
що віддалене майбутнє ось на проектній частині і
що дія наприклад
ну поглибленого якогось віддаленого минулого
часто це та сама лінія
ну як би геометрична на відстані

от якщо абстрагуватися від поняття «часу»

ТО ВИХОДИТЬ ПОНЯТТЯ «ВІДСТАНЬ»

і тут якщо розглянути як сприймає людина
то за аналогією з тим, як ось сприймає Бог
тут виходить що ми бачимо поняття «відстань»
як структуру загалом розширення в структуру Сприйняття

тобто. настільки людина розширила сприйняття
і простежив цю динаміку
так і буде відстань

тобто. замір відстані відбувається
не наприклад сантиметрами і не часом
а завмер як би відбувається
просто рухом певної ділянки світла і

і ось настільки довше світло рухатиметься
настільки як би далі відстань
візуалізація

якщо ми не розглядаємо час
то тоді виходить
що щоб визначити де минуле, а де майбутнє
ми повинні працювати як би
з погляду принципів саме синхронності

тобто. у майбутньому
будь-яку інформацію можна змінити на краще

тоді виходить що за аналогією ми можемо
на краще змінити минуле
питання тільки навіщо нам міняти наприклад минуле так

тоді виходить що тут технологічно
ми маємо дуже чітко фіксуватися
у фазі реального часу весь час

ось при роботі з цією технологією
дуже важливо усвідомлювати
ось цей проміжний ланковий центр
який характеризує поточний час

і ось поточний час
тут є практично визначальною координатою
тобто. час фактично починає скручуватися згортатися
у систему простору

тут перехід дуже чіткий
на певному рівні
інформація сприймається як інформація часу

трохи глибше там причому лінійно це видно
видно що цей час означає
ну як би в такому в чистому чи вигляді
у вигляді чистої субстанції
це навіть не в динаміці

а якщо йти як би в корінь цієї інформації
ближче до людини
і як би в далечінь
то видно якась така
розвиток інформації
то виходить що це простір

тобто. простір виділений
як загалом чиста субстанція
як якась зерно в інформації

і виходить що тут у цій системі працювати
все-таки минуле це система тимчасова
наприклад управлінця для сприймаючого

а коли ми маємо на увазі простір інтегрований
то виникає завдання знову-таки зростання простору

і ось за характеристиками зростання простору
можна зрозуміти про що йдеться так
або про минуле або про майбутнє або про поточний час

і враховуючи що простір
весь час знаходиться в поточному часі
тільки так ми можемо визначити
структуру управління наприклад минулим

тоді виходить
що саме в технологіях управління минулим
ми можемо дуже чітко сказати
де є поточна координата

ось з погляду майбутніх процесів
будь-який інший процес він у принципі є
ну там за секунду це якась координата майбутнього

і вона постійно змінюється

з одного боку подія наростає
з іншого боку ми наближаємося
до якихось безпосередньо близьких подій

тобто. майбутній час
це все-таки динамічна структура досить

а минуле ми можемо зафіксувати
там інтервал там годину тому
і взяти цей цей період і рахувати
так ось минуле воно завжди фіксоване

виходить що ми працюючи з минулим
маємо подібну характеристику
навіть Нескінченне минуле це фіксована величина
ось у певній масі інформації
це конкретний інтервал

наприклад ми вважаємо
є Нескінченне минуле
від мінус Нескінченності
до якогось там часу, наприклад, поточного
це вже фіксована величина

і тому вона постійно стикається
з поточним часом
ось ми як елемент індикації маємо поточний час

тому виходячи з цього
якщо , наприклад, ми будуємо тіло людини
ну там реалізуємо своє власне тіло так
в інформації

як ось робить Бог
Він же працює поза часом
значить у Нього виходить реалізація тіла
це аспект динаміки
це взаємодія з якоюсь інформацією

і виходить що тут
реалізуючи наприклад з інформацією поточного часу
ми переводимо тіло в поточну координату

тобто. виходить ми з погляду Свідомості
весь час тіло рухаємо у поточній координаті

тобто. за рахунок управління ми тримаємо його
весь час як би в даний час

і виходячи з цього
наприклад, щоб вилікуватися від захворювання якогось
треба якщо захворювання є так

якщо немає захворювання
і взагалі треба робити керування
що спочатку все-таки захворювання немає у людини

і якщо при управлінні
людина не встигає там зробити таке управління
що захворювання зникає
якщо десь інформативно воно з'являється
тільки тоді йдеться про захворювання

навіть при постановці первинного діагнозу
там людині відразу робиться управління
що до моменту там почала розмови
захворювання повинно зникнути як би
хоча є наприклад листи якісь діагностичні

ось тут тоді виникає
завдання справді управління минулими подіями
тобто. лист повинен бути ну як би порожній так
діагноз не повинен існувати в даний час

і виходить, що ну це необов'язково тільки діагноз
це може бути якась подія там негативна
яке потрібно виправити до моменту там дії

тобто. у цій технології управління через минулий час
важливо побачити, що ми можемо з цією технологією
діяти практично таким чином

ось хтось звертається наприклад до вас там з метою там
те, що ви повинні надати якусь допомогу
або ви самі звернули увагу
що потрібно прокерувати десь

то можна незважаючи на будь-які координати минулого
зробити управління та отримати наприклад поточне завдання

ну наприклад, якщо там йдеться про те
що може вибухнути там АЕС

тому що в документації якісь проблеми
нам доведеться виправити та це минуле
щоб вона не вибухнула
тобто. у нас немає вибору виходить тут
ми маємо працювати з документацією

тобто. міняти технологічний цикл
а це означає вплутуватися в структуру всіх минулих подій
цієї станції наприклад так

і виходить що ну за аналогією йдеться про те
що це стосується і загалом до людей там до подій і т.д.

тобто. управління минулим
часто це все-таки необхідна величина
яка говорить про те, що ми повинні там виправити
структуру вже у минулій події

наприклад там діагноз невірний так
найпростіший варіант
якщо там ну людина не має там якогось проблемного діагнозу

другий варіант щодо АЕС
що щось на рівні минулих подій було не те
та неправильно представлена інформація
не все так би проблемно і немає ніякої трагедії і т.д.

тобто. до моменту того, що ви отримуєте
первинну інформацію
потім робите управління
ВИ означає як би керуєте в тому числі тим
що в майбутньому виходить так
що це була якась проблема начебто

хоча можуть бути дуже жорсткі протоколи
там фіксовані

ну там конкретні випадки в авіаційному середовищі там був
одна з моїх практик управління
що значить довелося зробити управління
коли надійшла інформація про те
що певна плата є досить відповідальною
як би вона вийшла з ладу там пожежа

довелося зробити управління що це не так наприклад так

те, що там порушувалася координація
ну саме координатна система
у русі літального об'єкта саме

і виходить що тут ось звичайний пасажирський літак
значить і виходить що тут попри те
що самописець є який пише
наявність плати або відсутність наприклад
як ну як би робота здатність цієї плати

довелося цю плату фактично відновити
і потім самописець показав відсутність плати
тобто. згоріла вона плата
а потім коли вже літак приземлився
плата виявилася цілою

тобто. виходить
що хоча існують жорсткі засоби
об'єктивізації подій так наприклад минулих подій

все одно в деяких випадках потрібно
для Спасіння людей
виправляти структуру
навіть якщо вона там жорстко фіксується

і виходить що виходячи з цього
ми повинні виробити механізм насамперед адаптації
до системи колективного Свідомості цих дій

тобто. для Спасіння людини
наприклад плата має бути
значить неважливо пише самописець чи пише
вона має існувати

як потім пояснити факт виникнення згорілої плати
причому коли оглянули місце
там справді було видно місце від пожежі

але за самописцем плата
при такій пожежі вона мала згоріти
за фізичними законами
самописець показував що вона згоріла
у визначеному у певний проміжок часу

а коли літак прилетів вона ціла наприклад так

тобто. ну якась не логічна подія
але немає логіки і немає обґрунтування

тобто. але теоретично можна припустити
що хтось міг взяти та прикрутити цю плату
але вона кріпиться лише у заводських умовах
тут теж не можна це зробити

і виходить що
ну подія ну загалом такого плану
що в технічних системах все дуже просто
ну прилетів літак та й добре
там змінили блок поставили новий
і ця історія як би залишилася тільки як історія управління так

значить у разі лікування захворювання і того простіше
тому що організм людини здатний
там швидко самовідновлюватися
тобто. немає проблем діагноз не існував наприклад

у разі якихось ну там складних ситуацій
коли із ситуації людина виходить з користю там
ну там для інших для себе
і ситуація нормується

як правило деталі пов'язані з тим
що є якісь нелогічні системи
це ну взагалі мало зазвичай когось цікавить

тобто. у системах творчих
управління минулого якогось аспекту
як правило, це можуть говорити
що це була нестиківка
це якийсь там розбіжність подій і
або взагалі ніяк не доводити
ну якась там дія відбулася і все

тобто. тому в адаптації у колективній Свідомості
тут, власне, часто не потрібно
ну як би вбудовуватися в цю систему дуже жорстко
і розглядати, що в колективній Свідомості закладено
з погляду логіки чи детермінованості подій

а достатньо людини врятувати там чи систему врятувати
і все
і як це потім пояснюватиметься це вже інший варіант

тому більшою мірою більшою мірою
управління минулим
стосується структури майбутніх подій

ось відстежувати нереагентну функцію
колективної Свідомості
слід ось у цій технології більшою мірою

хоча іноді є сенс там якось прокерувати
щоб логіка подій була більш збалансована
тобто. додати варіант випадковості величини там і т.д.

і значить, коли ми розглядаємо майбутні події
ось тут ось уже йде вплив цього управління
тут можна чітко простежити якщо ви розглядаєте
прив'язку лінії минулого

наприклад до вас
до вашого організму
там до ваших подій

і починаєте працювати простежуючи
реакцію попереду

а така технологія досить ну лінійна
вона як би дуже проста
в тому що не треба ніяких варіантів вибирати

лінія минулого це одна лінія
вона абсолютно чітко оптично виявлена
лінія майбутнього знову ж таки це в даному випадку
має дуже такий дещо своєрідний зв'язок

у структуру майбутнього ви приходите
від поточного часу
і від минулого часу

і ось основний маршрут тут
коли ви тягнете лінію управління з минулого
тобто. що є варіація минулого
ви змінюєте ту координатну точку опорну

тобто. ваш елемент Свідомості
який має змінювати структуру минулого
він означає жорстко замкнутий
у системі контролю за майбутніми подіями

тоді виходить змінюючи координату минулого
ви чітко розумієте, як це впливає на майбутнє

і враховуючи що означає рухати доводиться
дуже часто великими масивами
тому що інформація минулого
вона більш концентрована інформація
та властивості інформації передаються в майбутню структуру

ось ну як би захоплення інформації світіння відбувається
якщо ви елементом Свідомості торкнулися
до структури минулого
а далі ви переходите у структуру майбутнього
динамічна інформація майбутнього
стає ніби завантаженою ущільненою і т.д.

і тоді виходить тут треба чітко розуміти
що ви в майбутнє переносите
дуже багато поточного стану
як би йде ну от виглядає
як захоплення такого світлофотонного середовища
якась емісія така електронів

ось видно прямо видно навіть
ось цей такий собі шлейф як у комети ось буває
значить СВІТЛОВИЙ

тобто. виходить що коли ви
ну вчитеся ось розподіляти цю інформацію
основне завдання
щоб ось ці елементи фотонні ну якийсь шлейф так
щоб кожен із них мав координати

ось якщо ви досягаєте
а це треба обов'язково за цією технікою досягти
це нескладно
треба просто зробивши управління
там отримавши інформацію, яка вам потрібна, наприклад
відстежити де кожен із фотонів
просто на все в цій галузі
я ось прямо рукою показую
схоже на там розірваний трикутник

чому розірваний
тому що динамічна лінія управління
це в такій лінійній системі
з минулого в майбутню координату

це не виявлена лінія
вона часто не має чітких координат

але саме структура відсутності прямих зв'язків
там точок управління
ви бачите ближче до людини

Ось наприклад з погляду логіки
людина
все Нескінченний простір сприймає
як монолітний простір
або, принаймні, воно його не дуже стосується
і воно сприймається як якимось загальним планом

чим ближче тим дискретнішим стає
предмети виникають тощо.

і виходить, що тут аналогія ось приблизно така
що хоча розрив це у системі віддаленого управління
а не в тій координатній системі
яка йде від Нескінченності
такий ось фізично та логічно

а проявляється в оптиці
він навпаки у дії від людини
тому що людина вільна вона може прийняти будь-яке рішення
навіть якщо він тягне інформацію минулого
і якимось варіює майбутнє
він має право тут ухвалити будь-яке рішення

тоді інформація вся як би зміниться ось

виходить що в цій системі дуже
ну може бути якимось своєрідним навантажувальним фактором
є необхідність контролю над багатьма системами

тобто. дискретна лінія свободи рішення
яка завжди має людину
тобто. за будь-якого управління
людина завжди може вивести миттєво на Норму
за рахунок третіх технологій

і виходить що коли ви ведете
цю лінію управління ну наприклад там у лікуванні захворювань
часто ця технологія потребує часу
що, наприклад, неприпустимо там при швидкому лікуванні

це зазвичай зсув дуже великого масиву подій
і при зміщенні
адже захворювання це якась там інформація
яка взаємодіє з усім навколишнім Світом
і усунення навіть великого масиву не завжди ефективно

тобто. тому ця технологія більше визначена для того
щоб міняти якісь стратегічні часто
системи майбутнього у контрольному варіанті
та й ну як на якомусь еспандері там
можна якийсь тренінг робити
з погляду роботи у жорсткій координатній системі

де дуже чітко видно лінії
тобто. там можна дуже швидко навчитися
розпізнавати оптику цього явища
тому що вона практично не змінюється
і ці лінії весь час в тому самому місці знаходяться

залежно від часу минулого
проте сама система
вона завжди майже в тому самому місці
вся система зв'язків
та роботи

і виходить що працюючи з цією системою
ви можете отримувати
ну як би чистіший канонічний вид дії там
щоб документ мав там потрібну форму так
щоб подія була скорельована завданнями теми
які ви вирішили у минулому

тобто. як би дещо така динамічна лінія управління
яка потрібна для того щоб припустимо ви могли б
наприклад як би виправити якісь дії
які вам потрібно в минулому виправити так

і для цього необов'язково там поспішати їх виправляти
ну ну якщо для справи вони вам потрібні, наприклад
і це не означає, що якщо якась проблемна подія
виникло
та подія наприклад вимагає миттєвої реакції

тобто. якщо вас це не дуже стосується як би в даний час
можна завжди подію
з погляду цієї технології

залишити десь там означає на контролі наприклад
у вас виникає час
берете входите до структури минулого
починаєте виправляти

значить і виходить, що в цьому випадку
ну наприклад ну в цей ряд чи в цьому випадку
ви можете виправляти події
стільки скільки ви захочете
тобто. тут зрозуміло
що завжди існує контроль минулих подій

і в принципі з цього погляду
головне не допускати людину
якихось там вкрай негативних подій
а всі ніби периферичні події
завжди потрапляють у структуру обов'язкового контролю

тобто. ви завжди можете виправити структуру подій
які відбулися

ну можна в принципі завжди виправити
будь-яку систему подій
але краще не допускати цієї першої властивості

але бувають периферичні події
які ну все одно так чи інакше
вони у людини виявляються
або він не звертає увагу
або він не вважає, що це для нього проблемно

а коли починається
ну якась проблемна властивість цієї події
то часто все одно доводиться виправляти
саме кореневої тобто. початковий рівень подій

з чого взагалі все сталося

тоді виходить що людина змушена працювати
все-таки з інформацією минулого
він виправляє первинний імпульс у тому числі
хоча там можуть бути вже й наслідки та

а нам як управлінцям
нам потрібно виправляти не просто там у соціальному рівні
нам потрібно ще вміти виправляти у структурі
або там необов'язково в соціальному у будь-якому іншому рівні

а в структурі реальних подій

тобто. реально управлінець має виправляти інформацію по суті
він повинен виправляти її у минулому

тобто. наприклад, розглянути структуру минулого і зробити так
ну наприклад одну з властивостей можна зробити
що подія наприклад не відбулася та в минулому
що тоді зараз
означає як це і т.д.

тобто. якщо до речі ось одну як би
одна із систем управління
зробити що подія не відбулася
то тоді в принципі управління як би полегшується

тобто. виходить що ви можете бачити
що вагові деякі такі
ну чи що ну як би функції керуючі події поточного
вони стають менш скажемо такі стійкі
тобто. негативний спектр зменшує події

і щоб зробити що щоб ну це управління
що подія не відбулася
тоді виходить що ми можемо це робити по-різному
включаючи там будь-які системи управління застосовувати

тобто. можна наприклад ну як би постаратися
вийти в керування таким чином
що означає звичайними у системі управління
розглянути взагалі зв'язки цієї події
коли воно ще не відбувалося

розглянути периферичні системи зв'язків
розглянути ну в комплексі як завжди
аналіз ситуації робиться
і потім вже виключити подію , наприклад

і ви до речі побачите що тоді є певні
ну досить довгострокові системи означає ну майбутнього так
які починають бути більш стійкими

тобто. вміння керувати минулими подіями
робить майбутнє більш стійким
ну це як би більше як логічний зв'язок виглядає

тому що наприклад сказати що події були
ну як би якщо можна так сказати
що вони, наприклад, були якось негативні
і вони на щось вплинули

але поточна ситуація така
що все одно існує якась там позиція
і нею треба займатися з погляду майбутніх подій

а ось з погляду
саме механічного рівня там управління
тобто. управління не обов'язково щось робити соціально
там дзвонити тощо. кудись
тобто. робити якісь дії фізичного плану

а часто можна виправляти ситуацію повністю
тобто. і прибирати інформацію вводити наприклад нову і т.д.
тобто. працювати просто на управлінні
очищати структуру минулих подій
тобто. і вирівнювати відповідно майбутні

до речі у цій технології
ну наприклад є такий принцип
що тут важливо дуже чітко бачити деталі
як ви займаєтеся керуванням

ось технології дуже швидко розвиваються
і користі багато може принести
якщо людина бачить чітко постійний зв'язок
управління в минулому
з тим, що відбувається в середовищі
або поточного чи майбутнього часу

і ось тут основна структура даного методу
потрібно керувати більше минулим
у Духовному плані
де є інформація фізичного тіла
Свідомості

а ось контролювати краще завжди Душею

тобто. хоча дещо незвичайно
інформація фізичного тіла
більше ну в даний час проявляється

але ось в управлінні минулим

щоб синхронізація була управління як би вище
адже в минулому фізичне тіло теж людини було

ось як наприклад Бог керує там Нескінченим минулим
тобто. він поширює інформацію фізичного тіла
на всі процеси тимчасові

тобто. інформація фізичного тіла
для минулого
це як би введена вами інформація

вам потрібне фізичне тіло
елемент Свідомості
який відповідає всьому фізичному тілу
вводити до структури минулого
тоді керування минулим буде більш стійким

і ось один із Законів коректності управління
якщо ви вводите інформацію про своє фізичне тіло
у структуру минулих подій
треба по-перше чітко бачити на такій самій відстані
фізичне тіло у майбутньому

а по-друге, тут елементом управління
як таким елементом управління
є те, що інформація фізичного тіла Душі
загалом на певному рівні там пізнання
де ось ви бачите
глибину Душі в минулому наприклад так
потім Духа
це все інтегрована величина

тобто. ну наприклад, якщо розглянути такий процес
як ось інформація Бога
сприймається наприклад людьми
у Дії Бога

ну наприклад там можливо там сприйматися
як інформація світла припустимо
означає як інформація просто знання тощо.

отже, як інформація фізичного тіла
просто ну у вигляді людини тут сприймається

виходить що більшою мірою
фізичним зором людини

тобто. інформація як би відповідності
ну як би з погляду відповідних
чи органів Сприйняття

і тут, коли ми в структуру минулого
виходимо
там інший ракурс відповідно до природно роботи

тому що ми ж знаходимося
як ну вводимо поняття «часу» так наприклад
і знаходимося у тимчасовій системі

а минуле це як би спектр подій
тому там ось видозміненість чи що
має бути в елементах Сприйняття
така сама як якби ми ну там розглядали
десь інформацію скажемо так
у віддаленому принаймні майбутньому

тобто. де видозміненість може бути різною
у віддаленому майбутньому наприклад різні системи
і мається на увазі видозміненість
тобто. як би адаптованість функції Сприйняття Свідомості

ось якщо дивлячись як ракурс Свідомості розташувати
в оптиці
так і йтиме «забір» інформації як би Сприйняття
так і буде і відбуватиметься управління

і ось тут можна дуже чітко побачити
що Свідомість тут можна розташувати
багаторакурсово
і завжди спокійно змінювати структуру

тобто. практично прийти до того
що по суті по-перше
будь-яких несподіваних ситуацій бути не може
для людини
якщо це пізнати про систему зв'язків

тобто. інформацію можна чітко побачити
де прогнозні характеристики
потрапляють
на людську як би систему сприйняття

працюючи з цією інформацією
завжди зрозуміло, що людина
насправді завжди інформацію майбутнього має
на якомусь рівні Сприйняття

просто потрібно йому
або на це реагувати або не реагувати так

якщо він вважає, що це складно
або там для чогось йому потрібно цю інформацію зберегти

як правило Душа для чогось зберігає інформацію
щоб виявити якщо вона там
не дуже там радикально проблемна
для людини і там немає особливих проблем

то як правило це завдання Душі
щось виявити щось виявити так
адже Світ це система проявів

та виходить що навіть роблячи управління
на оптимізацію
ви можете ну може бути не зовсім статусом події
але якимось зменшеним статусом події
все-таки стикаються
для чогось вам потрібно знати
якийсь критерій дії

можливо це більш віддалені події
у меншій формі виявлені
тобто. якщо їх ну наприклад зараз врахувати
то в майбутньому не буде наприклад там
якоїсь більш проблемної події

як правило, ось тут треба придивлятися
чомусь якісь ознаки події
виявляються

якщо вони виявляються
та сама дія з ну нормування
це вже гарна дія все одно ви мінімізуєте

і до речі якщо ви помітили
якийсь ну там негативний статус можливо події
то зазвичай подія не відбувається
ось саме у тому негативному плані

воно може бути близько або більше узагальненого порядку
але ви принаймні вже захищені

і виходить
що знання та це є захист

якщо ми переходимо до структури цієї логіки процесу
то виходить що є тоді поточний час
це сконцентроване знання
які дозволяють нам орієнтуватися
ось у системі Миру так
інформативного Миру

і виходить, що максимальна проекція цих знань
знаходиться в даний час

тобто. поточний час визначено
як координата максимального рівня знання
відповідного даного моменту

ну абстрагуємося від понять там простір час
і наприклад поставимо запитання
ось Бог захотів людині дати систему орієнтації
у цьому Світі
що Він мав зробити

Він мав дати якісь там якісь острівці
які б Його вели правильно
ну, тобто. якусь концентрацію інформації
де є максимум інформації
для реакції на поточне середовище або керування середовищем

ось це і є поточний час
тобто. як як завдання Бога так

і виходить що виходячи з цього
ми можемо з поточного часу
виводити будь-яку структуру управління
фактично ну як би найбільше
прямі системи дії

тобто. найшвидші системи управління
які насправді найбільш сконцентровані виходять
у цьому завдання саме у цьому методі

тому що тоді з цієї точки зору

ми будь-який масив минулого можемо тоді зрушити
у структуру управління майбутніми подіями

і тоді виходить що ми вже знаходимося
у постійному контролі за майбутніми подіями
нам тоді власне кажучи

тоді вже не потрібно звертатися до минулого

ось завдання управління якимось масивом
вона для того що б ну власне кажучи отримати
все-таки події майбутнього у будь-якому випадку

просто займатися минулим
від того що там є наприклад там зайвий додатковий час
ну це побажання людей
але це не дає насправді ефекту

мабуть як таке там розглядати і щось робити
з погляду логіки
тому що все одно все йде через структуру Макроспасіння
все одно все ставиться на структуру необхідності дії
саме для Макроспасіння

тобто. якщо просто поставити завдання
там виправити там якийсь плакат у минулому так
ну таке умовне завдання

то по-перше взагалі кажучи мабуть при великому ресурсі
якщо тим більше пов'язати з макроспасенням
то це звичайно можна дію виробляти
але як би якщо не пов'язувати
то дії ніякої може взагалі особливого
не відбуватися

що виправити плакат ну там напис якийсь

отже, треба проконтролювати що в майбутньому
тобто. поточний час
напис буде видозмінений так наприклад

але якщо ви фіксуєте в даний час
цей плакат
але що він дає ось для конкретних людей

якщо це літак там це знову тут життя людей так
тоді зрозуміло, що це можна змінювати

а ось плакат як
як його з системою Макроспасіння пов'язати

і тут якщо, наприклад, все-таки ви знаходите
якийсь ресурс і пов'язуєте
тоді в принципі можна впливати
як би в реальному часі на поточну величину

але ця координата найбільш ефективно проходить

для вже ну такої практики
як наприклад там лікування захворювання

тому що виходить
що тут ну реалізовується такий принцип
для організму людини
що організм людини
може наприклад там миттєво бути здоровим

і тому наприклад такого
такого типу управління у реальному часі
воно ніяк не виходить за межі там
ну як би логіки в колективній Свідомості

а ось зміна якогось іншого чинника
це вже триваліший момент

і виходить що саме в колективній Свідомості
є два фактори управління через структуру минулого
для людини для її здоров'я так
щоб він жив там саме Вічно щасливо і був здоровим
можна робити миттєве керування
через будь-які масиви минулого
і це буде допустимо

тобто. у колективній Свідомості ця ніша існує
і її не треба спеціально відпрацьовувати

а як би ось будь-які інші дії
на якісь механічні речі
логічно які жорстко зафіксовані

ось тут уже потрібно входити
у спеціальне середовище управління
яку ну можна назвати так
що технологія пізнання душі людини
саме та технологія, яку дав Бог

тобто. самопізнання людини
але пізнання саме власної Душі
людини

ось тут важливо виділити цю систему
і тоді керування минулим
як тільки зрозуміло Душі одній Душі та наприклад
саме ну скажімо людина керує
і він зрозумів Душою

причому таким як би рівнем

ну скажімо тією частиною Душі яка як би характерна
значить у спільній дії всіх людей

тобто. у Душі є рівень
ну скажімо так логічно зрозумілий у людини
тобто. наближена до тіла людини

а є рівень більш світлооптичний
де людина сприймає як макродія Душі

і ось коли він розуміє цей процес
Душою
а значить переклад далі
це на рівень Духа
логіки там
то достатньо розуміти Душею
і ви здійснюєте управління минулим
тому що в Душі насправді
так само, як діє Бог
там немає поділу подій там на минуле майбутнє

там є наприклад там є завдання
загального щасливого розвитку
і більшою мірою виявлено ось це завдання

тобто. Душа працює
як структура реалізації завдання людини

і виходить що за аналогією з тим, як робить Бог
якщо ми хочемо наприклад отримати
ну там якась миттєва дія
щоб воно було позитивним для всіх

ми маємо якісь дії розглядати
з погляду того

що може відбуватися у людей значить
ну саме тих, яким потрібно допомогти
або просто, що взагалі в Реальності може відбуватися

тобто. чому відбуваються якісь ознаки події
ну які потрібно вирівнювати
але які можна в принципі їх не допустити
управлінням

але тоді значить є такий критерій
що ми не повинні допускати подію
ну як би як чітко аксіоматично ясно
якісь там найпроблемніші

а будь-який інший спектр подій
виходить, що тут вже є вибір так
або допускати або не допускати

і там чи є подія якимось там повчальним
для вас
або для інших людей
або там не є

ось і з цієї точки зору ну уявити можна так
що минуле це багато дощок там
ну як класів там у школі
і крейдою написані деякі там правила так ну умовно так

і виходить, що тут завдання таке
значить або ми вважаємо, що якусь дошку можна стерти
вона наприклад зараз не потрібна там
ну і так нам все ясно нам треба щось зверху дописати
або якусь треба залишити там, якщо є місце

і виходить що виходячи з цього
логіка лише у виборі тобто. у свободі вибору людини
або він допускає, але саме ті події
які не можна назвати
що вони там якісь надто вже негативні

але він розуміє, що він повинен розуміти в принципі
що десь він допустив подію

тобто. на якомусь рівні
людина повинна все одно розуміти
чому саме він припустився якоїсь події там

ну там у своїх чи системах управління
у себе особисто чи взагалі десь навіть

тобто. чому він не зробив там
маючи там ресурс управління
чому людина наприклад
ну як би не зміг там чи не те, що не зміг
а як ось вийшло, що якась подія
проте сталося так ну наприклад негативне

і ось тут ось з цього погляду
саме управління минулим
тобто. аналіз ситуації з погляду минулого
він має бути до речі дуже швидким

щоб правильно проаналізувати
та отримати результат з управління майбутніми подіями

тут бажано робити аналіз досить швидкий

тобто. миттєво отримати інформацію про те
на рівні причому стратегічного
як би віддаленого розвитку Душі
у майбутнє у далеке майбутнє
отримати інформацію
і робити управління на рівні Душі

і вже здійснивши управління отримувати на логічному рівні
як би статус події

тобто. спочатку виходить подію видозмінити на краще
а потім отримати інформацію логічного типу

значить це ось така своєрідна дія
яке ну там в індійській філософії
означає як би структуру відсутності дії

тобто. ви встигаєте настільки швидко
перетворити Реальність минулого
що повертаючись до неї
дії взагалі не потрібні, яке ви робили

тобто. все рухається як би саме собою

але ви повинні розуміти, що ви працюєте
ви повинні бачити свій механізм роботи

і ось коли ви починаєте це бачити
то ось тоді до речі контрольованість організму
стає практично у людей повною
і він людина чітко розуміє
що поняття там «захворювань»
його вже в принципі може не торкатися таке поняття

він може вчасно там
ну аби він собі там час приділив додатковий
якщо потрібно
він може вчасно там і оздоровитись

він може в принципі якісь особливі
якщо вони там, можливо, радикально проблемні
події
то заздалегідь застосувати ресурс
і їх швидко означає ну знівелювати

причому тут дуже чітко можна бачити
що чим швидше ви робите і чим правильніше там точніше

тим краще для всього суспільства

ось немає такого поняття
що ну як би «щось десь залишається»

насправді це ж просто майстерність досвід
і ви зробили управління
отримали за Законами розподілу інформації
у Світі саме
творчим законам
інформація потрапляє одразу всім людям
на рівні колективної Свідомості

хтось має прямий доступ
десь вона попадає там безумовно
на рівень там означає природну інформацію

і виходить що просто ви набираєте досвід
у вирішенні ситуації
якщо наприклад розглянути
як розвивається наприклад у Дії Бог у цьому випадку

ось у Нього є якась подія
але ж він наступну подію реалізовує
все одно Сам

тобто. ось у Бога поняття такого, що ось
ну «є якась проблема ось він наприклад її вирішив»
то як ось статус інформації де він знаходиться

ось ну наприклад, тут чітко можна простежити
що ну там не існує такого ось явища
що при лікуванні якогось захворювання
означає методами управління так
за рахунок там Свідомості людини
що нібито можуть бути для людини
якісь більше ну напружені чи ситуації

тому що тут
за структурою аналізу структури минулого
видно що набуваючи досвіду
він навпаки долає ситуацію

якщо він ну якусь тяжкість відчуває іноді
то це означає меншою мірою
тобто. це означає у нього у структурі подій
було закладено розвиток ну якоїсь ситуації складної

добре, що він встиг там прокерувати

і вирішити якусь ну вилікувати наприклад КОГОСЬ

він приходять до наступної ситуації
вже більш підготовленим

і виходить ось тут є такий рівень
випереджувальної майстерності
у кожної людини це здійснено чітко розвинене

ось так само як у кожної людини є
там руки ноги скажемо фізичні та органи чуття і т.д.

те саме є
у структурі розвитку Душі саме людини
на рівні управління подіями
фактично там уже і минулого та майбутнього
інтегрованого такого варіанта

що завжди є лінія випереджувальної дії
де людина застосовує всю сукупність майстерності
який у нього там накопичено

і тому чим більше він допомагає

тим більше він вкладає як би в цю скарбничку
деяких там профільних процесів
деякого рівня там надуправління там і т.д.

виходить що означає такого поняття
що людина якщо вирішує складні проблеми
то йому від цього може бути складніше там
насправді ось у цьому методі видно
що цього взагалі кажучи

якщо проаналізувати метод
з погляду там масивів інформації обсягів тощо.

і виходить що управління ну минулим у даному випадку
там часом минулого там інформацією минулого
це структура яка як звичайний масив інформації
може бути використана
як система управління чимось
через інформацію минулого

можна керувати імпульсом там сигналом
а можна керувати минулим
там взяти минуле
там ввести в якийсь масив у сферу
це теж маса інформації

і можна використовуючи цю масу
просто керувати майбутніми подіями

тобто. взагалі можна навіть не аналізувати
структуру минулого як таку
ось ви коли керуєте ви керуєте часто
через якийсь простір управління

виходить що щоб простір працював скажімо
або ваш особистий треба імпульс
або якісь проміжні ланки
будуєте там світлооптичну модель

так ось елементом цієї моделі
може бути вся інформація минулого
або якась сегментарна інформація минулого

і в чому тут перевага
що інформація минулого
працює іноді просто як годинник

працює завжди по тому самому механізму

ось є дуже багато ну інформативних систем минулого
там наприклад росте там рослина біля каменю
проста модель так
там повільно росте біля каменю однієї форми
десь там у скелястій ущелині

і якщо цю інформацію брати та вставити
у структуру будь-яких подій майбутнього
то форма та функція
з погляду логіки завжди одна і та ж
росте рослина та росте

але от абстрагований зміст цієї інформації
у тому що як якийсь канонізоване середовище
яка в принципі працює
як універсальний модуль якийсь

інформацію минулого ми знаємо
ми знаємо як вона виглядає
це і є універсальний модуль

поняття ну деякого абстрактного універсального модуля
який допомагає визначати
стійкість розвитку інформації

тому що коли людина працює
із системою майбутнього

там багато динамічних процесів
і виходить що щоб бути стійким
потрібно якісь точки створювати
які є зрозумілими прийнятними точками
які він знає та на інформації
як вони виглядають

і ось одна з технологій управління через минуле так скажемо
через інформацію минулого
це просто виділити
або взяти всю інформацію минулого
потім дивитися які йдуть світлооптичні лінії
на керування вашими подіями
і просто їх рухати трошки
і все
і події починають покращуватися

причому тут, до речі, це дуже явно видно
буквально як там у уповільненому варіанті кінофільму означає
тут навіть немає особливої динаміки

технологія як я сказав проста
береться минуле
переноситься до структури майбутніх подій
і відгалуження це теж якась маса інформації
і вона якось діє на події
тут головне просто регулювати

тобто. ви використовуєте як би ну вага
вага збільшуєте інформації
і як якийсь важіль світлооптичний
вам не потрібно додаткового ресурсу

та наступний елемент
берете кілька блоків відомих явищ
там як я навів приклад там камінь росте рослина ну будь-які
там взяли запам'ятали велосипед наприклад десь він стоїть
ну просто абстрактно велосипед у минулому запам'ятали

він скрізь виглядає як велосипед
та акумулювання цієї інформації
навколо цього зрозумілого рівня так
ви будуєте управління
а далі сам образ вам не потрібен

ви переклали
отримали Сприйняття на рівні Духа
і все і закріпили стійкість

ви ж знаєте що велосипед
він у минулому завжди велосипед
його ніяк не можна змінити

у чому перевага цієї системи
що ви фіксуєте
і вам потрібний саме цей елемент
у вас немає завдання міняти

якщо міняти це вже наступна картина
це вже не цей сегмент минулого

і виходить що ми
тут до речі цей метод дуже працює

у протипухлинних процесах
тому що саме там
потрібна стійка картина якоїсь сусідньої дії

тобто. пухлина як стійкий масив
і якщо ми вводимо хоча б пластину інформації
яка є структурно-жорсткою
наприклад там структуру минулого будь-яка
будь-яка координата, яка запам'ятовується
то ця система поступово починає розшаровувати пухлину

тому що пухлина все-таки
доводиться пухлини розвиватися
а система-то статична
як елемент вашої Свідомості
і тому йде розшарування

тут далі у вас завдання тільки вивести так
сегмент пухлини

так само і до речі як противірусна система
дуже потужно працює
тому що вірус завжди динамічна система
і якщо ми фіксуємо структуру минулого
хоча у вигляді окремих пластин
на шляху вірусів двох-трьох ставимо
і вірус можна обрушити повністю у всьому організмі
тобто. ну, тобто. він стане нежиттєздатним так

виходить що насправді у цій технології
видно
що лікування навіть системних вірусологічних захворювань
не складна часто річ

достатньо в генну систему ввести запам'ятовування
як вірус обрушиться
і він миттєво зникає часто
буквально там у лічені там хвилини іноді

але отже тому буває
що складні процеси вірусологічні
там максимум за півгодини і повністю зникають
навіть ті які здавалося б там вважаються невиліковними тощо.

тому виходить що ось ця система

технологічно якщо її ось там промацати та зрозуміти
на рівні роботи Душою
вона дуже ефективна
правда не в плані там просто минулого
а в плані там використання статичних моделей
як фіксаторів стійкості роботи

адже у роботі з інформацією
часто потрібне визначення певної стійкості
ну певної зрозумілості
що інформація це якийсь масиви
які постійно рухаються
і що ось як їх там ловити

для тих хто починає практикувати
це часто процес досить може бути ускладнений
він ну іноді навіть складний якщо
якщо людина починає лише орієнтуватися
в інформації

тому ці статичні системи вони чим і прості
що вони створюють стійкість
саме структуру Духовної стійкості
і що тут найважливіше можна ось розглянути
в аналізі цієї ситуації
що нам далі об'єкт не потрібен
нам не потрібен цей образ велосипеда, тому що він відволікає

ми просто на рівні Духа знаємо
що тут була стійка фаза
а далі вона сама нам не потрібна

тобто. образ впливає як би так
він зникає зі Сприйняття
тому що він не потрібен
ми стійкості досягли у майбутньому
як опорну точку управління стали використовувати

навіщо нам тепер велосипед
ми просто бачимо де він знаходився
де була інформація про нього
це і є точка стійкості

тоді зрозуміло чому так Бог створив у майбутньому
ну от як би певний чи рівень Світу
що майбутнє не містить об'єктів Реальності

з погляду логіки
там годину вперед ми можемо рахувати
що там ну логічно ми спокійно розвиваємось
все в будь-якому випадку Нескінченне майбутнє існує

але виходить що ми можемо сказати
про поточний час

і виходить що з цього погляду
ось за цією технологією зрозуміло
що навіщо в майбутньому тримати об'єкти
нам потрібна стійкість зараз

поточний час
це є вираз стійкості
там Душі
Духа
Свідомості
колективного рівня управління

і виходить що ось ці ось
ну деякі там сконцентровані чи пластини стійкості
це є поточні прояви Реальності

тобто. у логіці чи ну там просторово-часової
як наприклад масиви та часу
вважати якщо минуле це якась маса часу інформації
то поточний час це досить точний прояв
там концентрація всіх цих пластин подій так скажемо

вони виглядають до речі в цьому випадку
як пластини саме
не форми там там якісь інші
а ось саме як у вигляді пластин

і як би з цього погляду
якщо ми розглянемо поняття
там ну ось є тваринний світ
і наприклад там розглянемо таке поняття як «луска риби»
у вигляді пластин

то там іде опір при великій масі подій
і можна аналізувати чому саме так
і як тоді у якому інтервалі часу
сприймає наприклад риба
рух

тобто. вона більш сконцентрована
значить, у неї більш проявлена
структура майбутніх подій виходить
у її Сприйнятті тощо.

тобто. виходить що ми можемо виходячи з цього
будувати аналіз там насправді так наприклад
дивитися які обсяги ну управління там найбільш нам потрібні
що ми можемо робити для висновків якихось

і тут ми можемо вивчити майбутнє досить чітко
тому що як тільки ми розуміємо
що об'єкт починає спливати при його фіксації так
то наступна позиція стає зрозумілою

це до речі потужна прогностична система
ось постарайтеся зафіксувати об'єкт
перевести у майбутнє
потім він починає ніби розсмоктуватися
тобто. він не потрібен більше
ви фазу стійкості створили

а далі починається вже
саме прогнозна фаза

а прогнозна стає дуже зрозумілою
і до речі дуже керована
і тому ось це і є керування через минуле
значить за рахунок саме створення
сталого фази управління

на цьому я сьогоднішній семінар закінчую

дякую за увагу